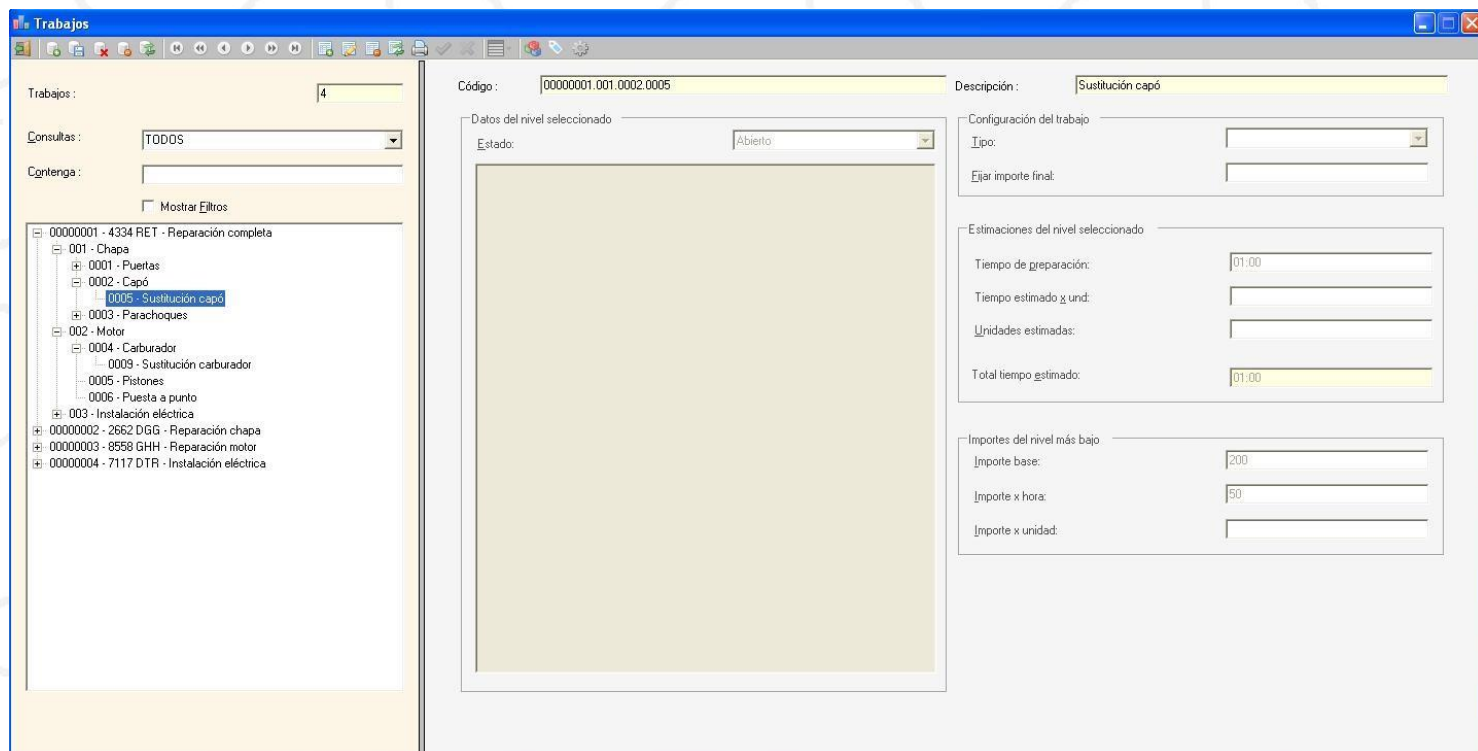


INSPIRED

Software de Control de Producción

INSPIRED PRODUCCIÓN es una aplicación avanzada de control de producción desarrollada sobre la tecnología .NET de Microsoft y con arquitectura cliente servidor basada en servicios web. La aplicación satisface los requisitos tanto de pequeñas, medianas y grandes empresas



1 Trabajos

En esta ventana vamos a poder gestionar las órdenes de trabajo y los diferentes niveles que las componen.

El primer paso antes de comenzar a crear una nueva orden de trabajo, debe de ser la gestión de los diferentes subniveles. En dicha gestión vamos a poder crear los diferentes niveles que pueden tener nuestras órdenes de trabajo.

Una vez tenemos los diferentes niveles creados podemos proceder a la creación de la orden de trabajo. La crearemos desde el botón de nuevo trabajo y con el botón *gestión de niveles del trabajo en edición*, podremos añadir o quitar los niveles creados con anterioridad a nuestra orden de trabajo.

Para seguir creando nuestra jerarquía sólo tendremos que seleccionar uno de los niveles agregados a la orden de trabajo y podremos añadir o quitar niveles, al nivel que tengamos seleccionado, de la misma manera que lo hemos hecho con la orden de trabajo.

Los niveles que se añadan a la orden de trabajo tendrán inicialmente los datos del momento en que se crearon o se editaron. Sin embargo, una vez añadidos a la orden de trabajo podremos modificarlos y sólo se verán modificados en ese nivel concreto de la orden de trabajo.

Estado

Valor informativo para indicar como se encuentra el nivel que tenemos seleccionado.

Notas

Introduzca, si las necesita, anotaciones para el nivel seleccionado.

Tipo

Valor informativo para clasificar el trabajo completo.

Fijar importe final

Permite asignar un importe fijo al trabajo.

Tiempo de preparación

Tiempo estimado que se necesita antes de empezar a realizar el nivel seleccionado (sólo aplicable en los últimos niveles).

Tiempo estimado por unidad

Tiempo estimado que se necesita para realizar una unidad del nivel seleccionado (sólo aplicable en los últimos niveles).

Unidades estimadas

Unidades estimadas que se van a realizar en el nivel seleccionado (sólo aplicable en los últimos niveles).

<u>Total tiempo estimado</u>	Tiempo estimado que se necesita para realizar el nivel seleccionado. En los niveles que no sean finales será la suma de los tiempos estimados de todos los niveles que estén por debajo.
<u>Importe base</u>	Importe básico que cuesta llevar a cabo el nivel seleccionado. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades ni tiempo. (Sólo aplicable en los últimos niveles).
<u>Importe por hora</u>	Importe por llevar a cabo el nivel durante una hora. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades. (Sólo aplicable en los últimos niveles).
<u>Importe por unidad</u>	Importe por realizar una unidad del nivel seleccionado. (Sólo aplicable en los últimos niveles).

Barra de herramientas

<u>Nuevo (F2)</u>	 Permite crear una orden de trabajo nueva.
<u>Editar (F3)</u>	 Permite editar la orden de trabajo, pudiendo añadir o eliminar los niveles a la orden de trabajo.
<u>Borrar (F4)</u>	 Elimina la orden de trabajo seleccionada.
<u>Actualizar (F5)</u>	 Actualiza la información de la ventana con la existente en ese momento en la base de datos.
<u>Informes(F6)</u>	 Permite visualizar e imprimir informes de trabajos.
<u>Aceptar</u>	 Acepta los cambios realizados en la orden de trabajo.
<u>Cancelar</u>	 Permite salir del modo de edición sin aceptar los cambios realizados en la orden de trabajo.
<u>Gestión de niveles del trabajo en edición</u>	 Permite añadir o quitar niveles a la orden de trabajo en edición o a los niveles inferiores de la misma.
<u>Gestión de subniveles</u>	 Permite crear o eliminar niveles para poder añadirlos posteriormente a las órdenes de trabajo.
<u>Gestión de tipos de trabajo</u>	 Permite crear, editar o eliminar tipos de trabajo.
<u>Gestión de parámetros</u>	 Permite configurar ciertos aspectos del comportamiento y de la información sobre la producción.

Ventanas relacionadas

- [Gestión de subniveles](#)
- [Selección de subniveles](#)
- [Gestión de tipos de trabajo](#)
- [Gestión de parámetros de producción](#)

Índice

1.1 Gestión de subniveles

En esta ventana vamos a poder gestionar los niveles que después vamos a agregar a nuestras órdenes de trabajo desde la ventana principal.

La información de los niveles creados sólo se utilizará cuando se usen como último nivel. Cuando se edite la información de algún nivel esta no afectará en los niveles añadidos en las órdenes de trabajo, ya que la información de los niveles se utiliza a modo de plantilla. Una vez añadida en una orden de trabajo se editará desde la ventana principal de forma independiente cada nivel.

Gestionar subniveles

Menú

Seleccione subnivel

Subtarea
Sección
Tarea
Subtarea

Código	Nombre
00001	Reparación puertas
00002	Sustitución puertas
00003	Pintar puertas
00004	Reparación capó
00005	Sustitución capó
00006	Reparación parachoques
00007	Sustitución parachoques
00008	Reparación carburador
00009	Sustitución carburador

Código: 00006

Descripción: Reparación parachoques

Notas del nivel seleccionado

Importes cuando es el nivel más bajo

Importe base: 0

Importe x hora: 50

Importe x unidad: 50

Estimaciones de tiempo

Tiempo preparación: 00:00

Tiempo estimado x und: 01:00

Unidades estimadas: 1

Tiempo estimado: 01:00

Selección subnivel

Selección de la profundidad en la que vamos a editar niveles.

Notas

Introduzca, si las necesita, anotaciones para el nivel en edición

Tiempo de preparación

Tiempo estimado que se necesita antes de empezar a realizar el nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Tiempo estimado por unidad

Tiempo estimado que se necesita para realizar una unidad del nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Unidades estimadas

Unidades estimadas que se van a realizar en el nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Total tiempo estimado

Tiempo estimado que se necesita para realizar el nivel seleccionado. En los niveles que no sean finales será la suma de los tiempos estimados de todos los niveles que estén por debajo.

Importe base

Importe básico que cuesta llevar a cabo el nivel seleccionado. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades ni tiempo. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Importe por hora

Importe por llevar a cabo el nivel durante una hora. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Importe por unidad

Importe por realizar una unidad del nivel seleccionado. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Barra de herramientas

Nuevo (F2)

 Permite crear un nivel nuevo.

Editar (F3)

 Permite editar el nivel seleccionado.

Borrar (F4) Elimina el nivel seleccionado.**Actualizar (F5)**

Actualiza la información de la ventana con la existente en ese momento en la base de datos.

Aceptar

Acepta los cambios realizados en el nivel.

Cancelar

Permite salir del modo de edición sin aceptar los cambios realizados en el nivel.

Ventanas relacionadas

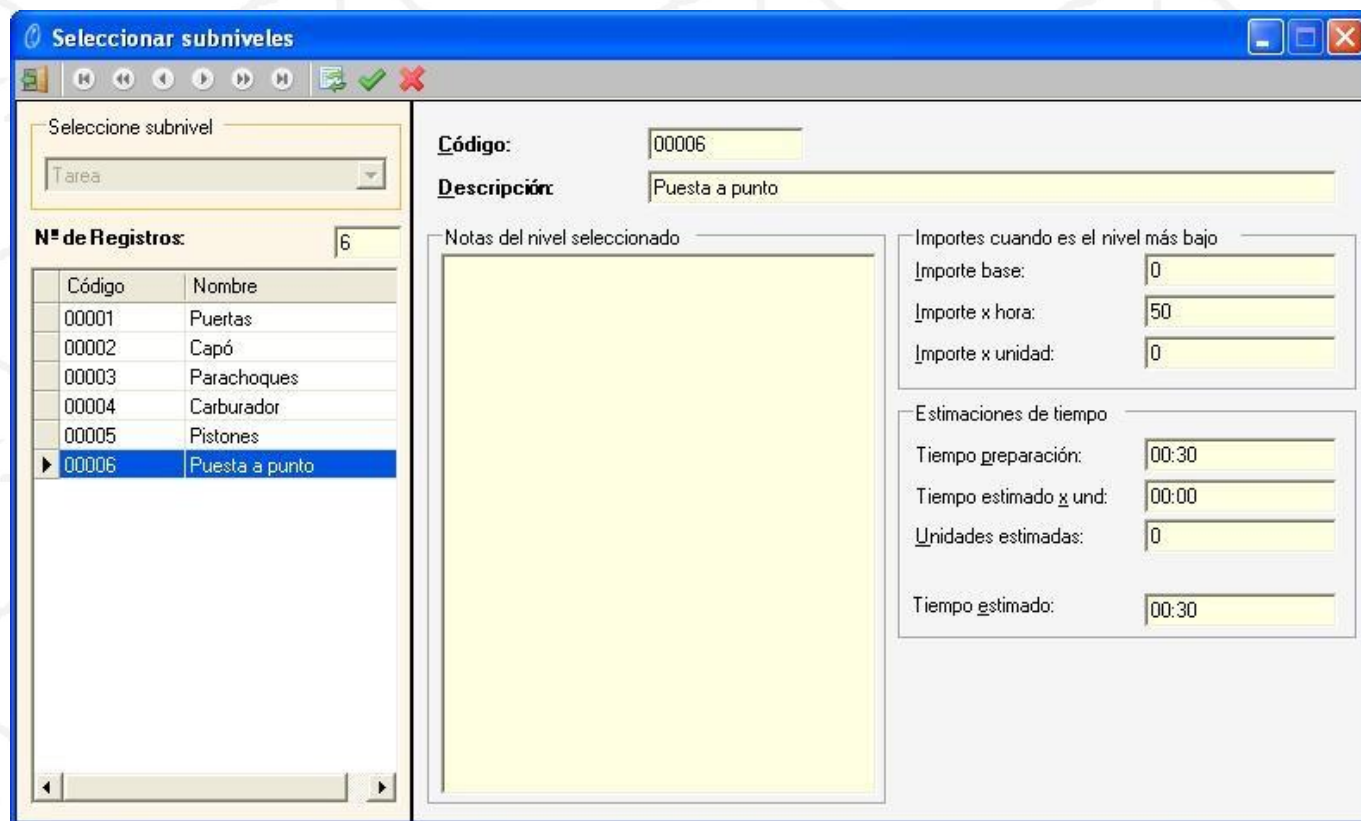
- [Producción](#)
- [Selección de subniveles](#)
- [Gestión de tipos de trabajo](#)
- [Gestión de parámetros de producción](#)

Índice

1.2 Selección de subniveles

En esta ventana vamos a poder seleccionar niveles para una orden de trabajo.

Durante la edición de las órdenes de trabajo podremos acceder a esta ventana. Aquí podremos seleccionar los niveles que queramos añadir a la orden de trabajo. La selección puede ser múltiple (manteniendo la tecla control pulsada mientras seleccionamos con el ratón o seleccionando un rango teniendo pulsado el botón izquierdo del ratón).



Selección de subniveles

Seleccione subnivel
Tarea

Nº de Registros: 6

Código	Nombre
00001	Puertas
00002	Capó
00003	Parachoques
00004	Carburador
00005	Pistones
00006	Puesta a punto

Código: 00006

Descripción: Puesta a punto

Notas del nivel seleccionado

Importes cuando es el nivel más bajo

Importe base: 0

Importe x hora: 50

Importe x unidad: 0

Estimaciones de tiempo

Tiempo preparación: 00:30

Tiempo estimado x und: 00:00

Unidades estimadas: 0

Tiempo estimado: 00:30

<u>Selección subnivel</u>	Muestra la profundidad de los niveles mostrados.
<u>Notas</u>	Muestra las anotaciones del nivel seleccionado.
<u>Tiempo de preparación</u>	Tiempo estimado que se necesita antes de empezar a realizar el nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).
<u>Tiempo estimado unidad</u>	Tiempo estimado que se necesita para realizar una unidad del nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).
<u>Unidades estimadas</u>	Unidades estimadas que se van a realizar en el nivel seleccionado (sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).
<u>Total tiempo estimado</u>	Tiempo estimado que se necesita para realizar el nivel seleccionado. En los niveles que no sean finales será la suma de los tiempos estimados de todos los niveles que estén por debajo.
<u>Importe base</u>	Importe básico que cuesta llevar a cabo el nivel seleccionado. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades ni tiempo. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).
<u>Importe por hora</u>	Importe por llevar a cabo el nivel durante una hora. No se tiene en cuenta ni trabajadores ni unidades. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).
<u>Importe por unidad</u>	Importe por realizar una unidad del nivel seleccionado. (Sólo aplicable cuando se utiliza como último nivel).

Barra de herramientas

<u>Actualizar (F5)</u>		Actualiza la información de la ventana con la existente en ese momento en la base de datos.
<u>Aceptar</u>		Selecciona los niveles que tengamos marcados y cierra la ventana.
<u>Cancelar</u>		Cierra la ventana sin seleccionar ningún nivel.

Ventanas relacionadas

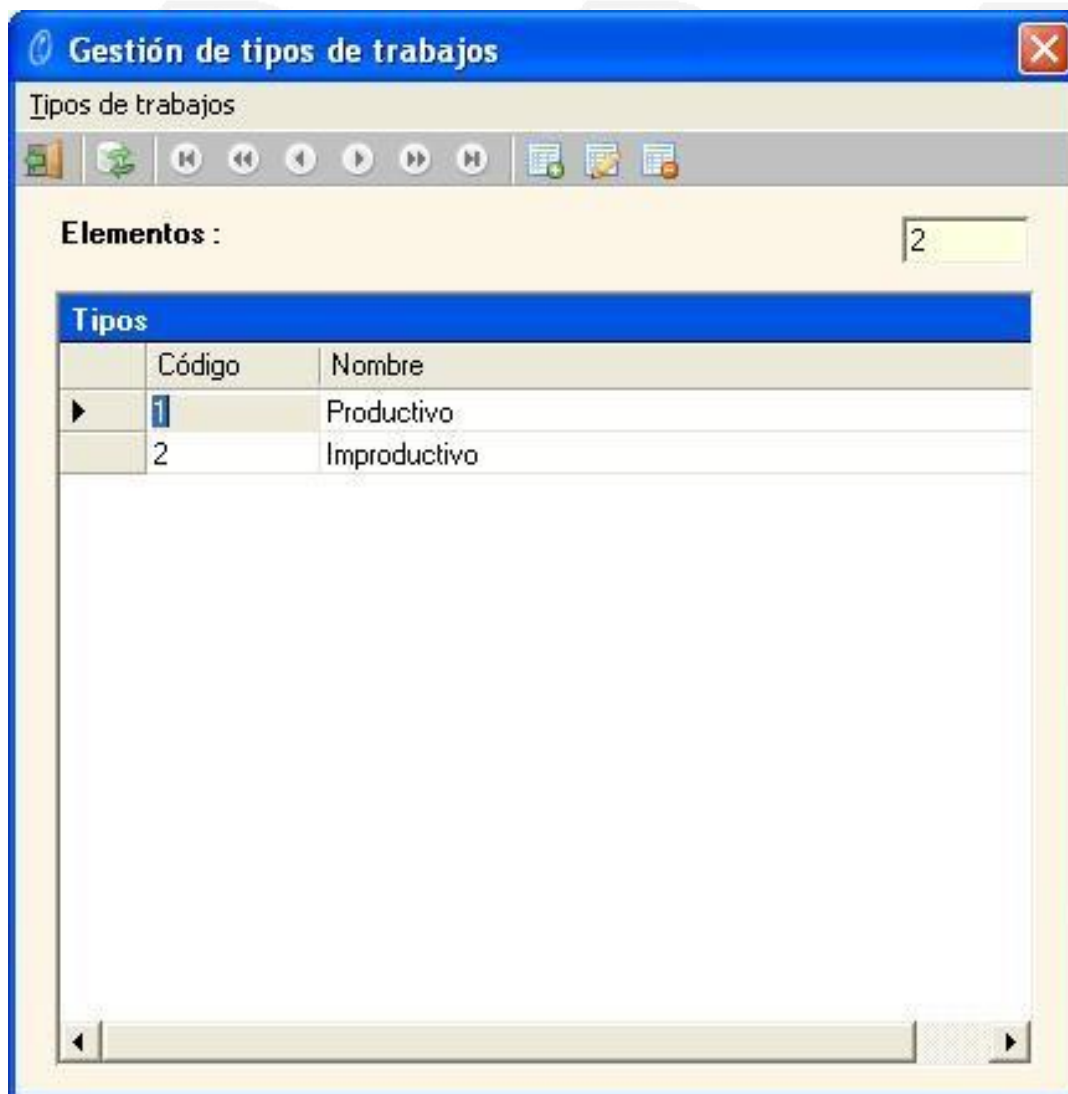
- [Producción](#)
- [Gestión de subniveles](#)
- [Gestión de tipos de trabajo](#)
- [Gestión de parámetros de producción](#)

Índice

1.3 Gestión de tipos de trabajo

En esta ventana vamos a poder gestionar los tipos de trabajo.

Los tipos de trabajo los podremos agregar a las distintas órdenes de trabajo durante la edición de las mismas. Los tipos de trabajo sólo tienen carácter informativo, para poder filtrar y diferenciar unas órdenes de trabajo de otras.



Barra de herramientas

- Nuevo (F2)**  Permite crear un tipo de trabajo nuevo.
- Editar (F3)**  Permite editar el nombre de un tipo de trabajo.
- Borrar (F4)**  Elimina el tipo de trabajo seleccionado.

Ventanas relacionadas

- [Producción](#)
- [Gestión de subniveles](#)
- [Selección de subniveles](#)
- [Gestión de parámetros de producción](#)

Índice

1.4 Gestión de parámetros de producción

En esta ventana vamos a poder gestionar los parámetros relacionados con la producción en la aplicación.

Nivel	Longitud	Título	Abreviatura	Plural
1	8	O.T.	OT	OT's
2	3	Sección	Sec.	Secciones
3	4	Tarea	Tar.	Tareas
4	4	Subtarea	Subt.	Subtareas

Niveles

Número máximo de niveles que pueden tener las órdenes de trabajo en la aplicación (máximo cuatro)

Longitud

Longitud del campo código para cada uno de los diferentes niveles que se pueden utilizar en las ordenes de trabajo.

Título

Nombre que va a tener cada uno de los niveles en la aplicación.

Abreviatura

Nombre abreviado de cada uno de los niveles. Se mostrará en informes.

Plural

Nombre en plural para cada uno de los niveles. Se mostrará en informes.

Incluir en el cálculos presencia los marcajes de producción

Seleccionando esta opción, se considerarán los marcajes de producción como si fueran también de presencia.

Incluir en el cálculo de producción los marcajes de unidades

Seleccionando esta opción, se considerarán los marcajes de unidades como si fueran también de producción.

Ventanas relacionadas

- [Producción](#)
- [Gestión de subniveles](#)
- [Selección de subniveles](#)
- [Gestión de tipos de trabajo](#)

Índice

1.5 Gestión de Materiales

En esta ventana vamos a poder gestionar los materiales.

Los materiales los podremos agregar a las distintas órdenes de trabajo durante la edición de las mismas. Es posible asignarles un coste que puede añadirse al importe final del trabajo o no, según se configure en la ventana de parámetros.

Materiales			
	Código	Descripción	Coste
▶	1	Chapa	100
	2	Neumático	20

Barra de herramientas

- | | | |
|--------------------|---|---|
| <u>Nuevo</u> (F2) |  | Permite crear un material. |
| <u>Editar</u> (F3) |  | Permite editar el nombre y el coste de un material. |
| <u>Borrar</u> (F4) |  | Elimina el material seleccionado. |

Ventanas relacionadas

- [Producción](#)
- [Gestión de subniveles](#)
- [Selección de subniveles](#)
- [Gestión de parámetros de producción](#)

Índice

REQUISITOS MINIMOS

PRERREQUISITOS PARA LA INSTALACIÓN FÍSICA DEL RELOJ

En la ubicación física del reloj debe existir un punto de alimentación de 220VAC y un punto de conexión de red TCP/IP ethernet RJ45 (igual que para el PC de control).

Asignar una dirección TCP/IP local para el reloj.

PRERREQUISITOS DEL ORDENADOR DE CONTROL

Monopuesto: Windwos XP o superior. Acceso al usuario “Administrador”

Cliente/Servidor:

PC's Cliente: Windows XP o superior. Acceso al usuario “Administrador”

Servidor: Windows 2003 Server o superior

- a. Debe estar instalado el Framework de .Net versión 2.1 o 2.2
- b. Debe estar instalado el servidor web IIS de Microsoft (Internet Information Services) versión 4 o superior. **Atención, el IIS debe instalarse antes que el Framework.**
- c. Debe estar instalado MDAC (Componentes de Acceso a Datos de Microsoft). Estos componentes ya vienen incluidos en Windows.

En W2008 Server en adelante y en Windows7 y Windows8 vienen instalados los prerrequisitos, deben simplemente activarse y configurarse desde “características de Windows” desde el Administrador.

PRERREQUISITOS PARA LA COMUNICACIÓN VÍA INTERNET CON LOS TERMINALES

IP pública fija (a contratar con el proveedor de telecomunicaciones: movistar, eurona, etc.)
En el Router de acceso a Internet, se debe abrir y redirigir el puerto correspondiente a la dirección IP local del reloj.